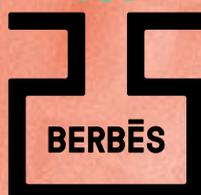




**METaverso: UNA
SEGUNDA REALIDAD
DONDE EVADIRNOS Y
ALGO MÁS**



ANIVERSARIO





Fuente: <https://protecciondatoscertificado.es/reconocimiento-facial/>

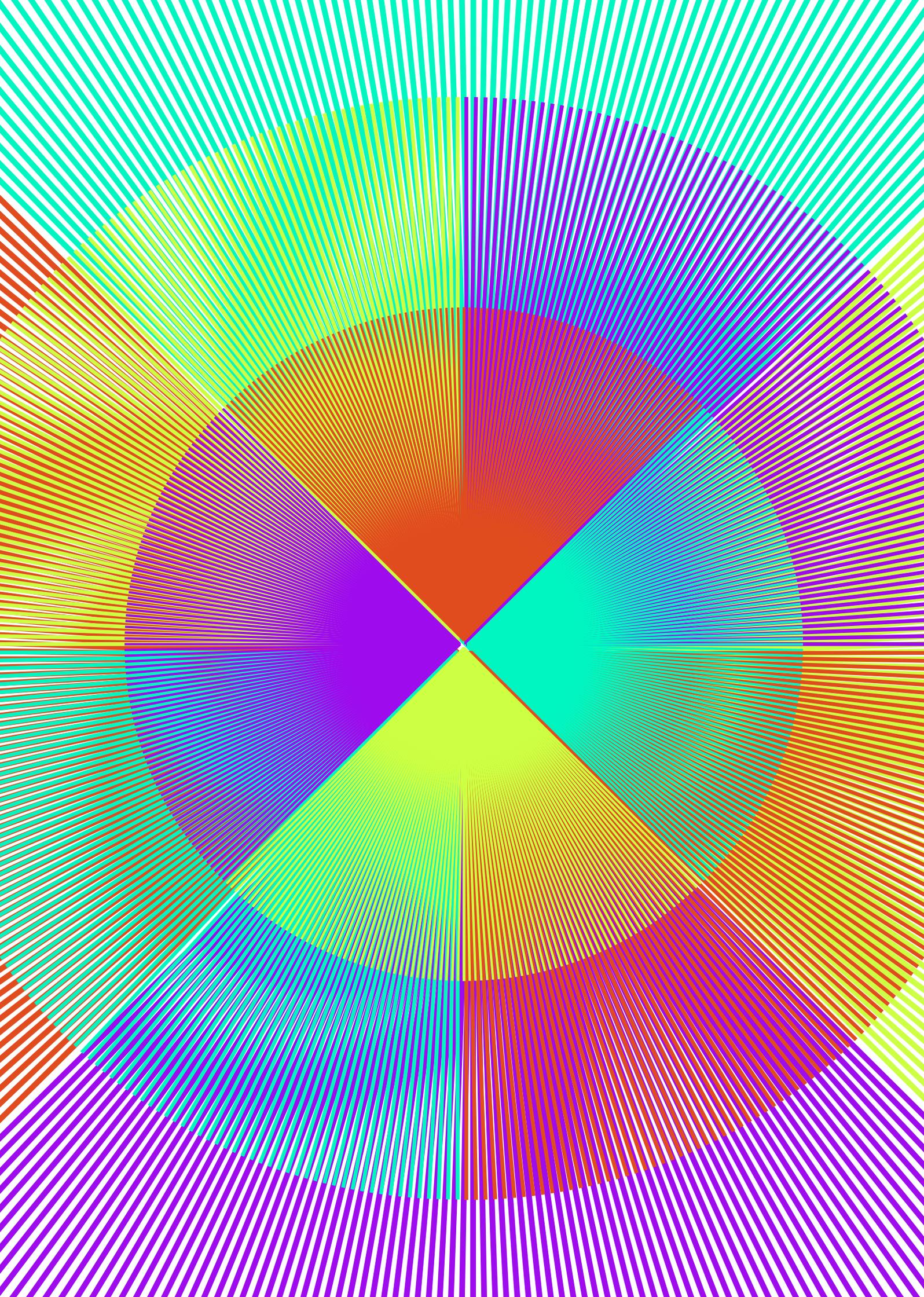
son capaces de recrearlas a través de nuestro avatar en el metaverso, proporcionando al resto de usuarios del metaverso, información sobre lo que sentimos en cada momento: felicidad, alegría, tristeza. etc. Vamos... Que el lenguaje corporal, también forme parte de las interacciones virtuales dentro del metaverso.

Otra de las características importantes del metaverso es: poder disponer de total libertad a la hora de usar nuestra creatividad. Podemos crear un avatar idéntico a nosotros, pero también podemos darle un aspecto totalmente diferente e irreal tras el que agazaparse mediante la proyección de un "Alter ego". Y aún podemos ir más allá; podemos recrear entornos, paisajes, relaciones, acti-

vidades... todo lo que queramos; cuando y como nos apetezca. El límite de nuestra inventiva es la imaginación.

En principio, lo que se pretende es crear un universo paralelo al que tenemos delante de nosotros. Es decir, un mundo en el que alguien pueda desenvolverse sin necesidad de moverse de casa, simplemente con unos cuantos gadgets de hardware, una conexión a Internet y un proveedor de metaverso.

Esos gadgets permiten suplir los sentidos con los que los humanos se conectan al mundo real: por ejemplo, gafas que muestran imágenes realistas y que se desplazan según se mueve el usuario o indica que nos movemos. Igual



CARACTERÍSTICAS DEL METAVERSO

Estos espacios virtuales o ciberespacios deberán presentar una serie de características en común para que sean considerados metaversos:

- Deben ser espacios interactivos: Los usuarios dentro del metaverso deberían de ser capaces de comunicarse e interactuar tanto con otros usuarios/avatares como con el universo virtual en sí mismo.
- Deben ser entornos corpóreos: Estos espacios virtuales o metaversos se caracterizan por estar sujetos a las leyes de la física, además de existir escasez de recursos igual que ocurre en el mundo real. Como norma general, para poder conseguir estos recursos, deberemos interactuar dentro del metaverso.
- Deben ser persistentes y autónomos por sí mismos. Significa que, si dejamos de interactuar durante un tiempo en el metaverso, éste sigue funcionando. Esto, le aporta al metaverso, la propiedad de ser un ente vivo, en el que, independientemente de si los usuarios están o no conectados, las dinámicas dentro del ecosistema, siguen evolucionando.

USOS DEL METAVERSO

Es pronto aún para saber qué depara el metaverso en el futuro, pero debes creernos cuando decimos que será la gran revolución tecnológica de este siglo.

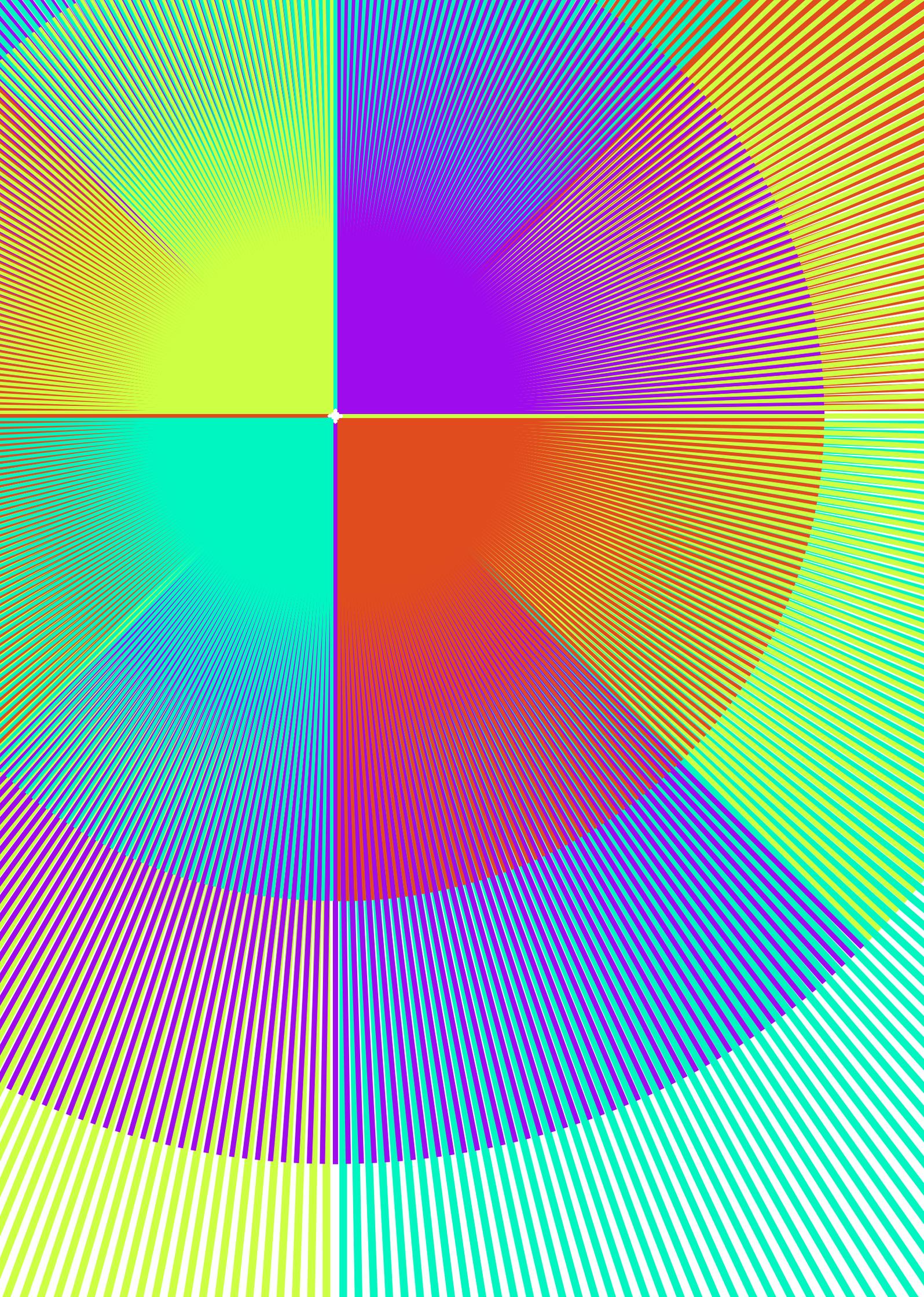
Las posibilidades del metaverso son infinitas y las ideas sobre nuevos usos y aplicaciones se multiplican día a día. Es como una segunda realidad digital en la que podremos interactuar con nuestros amigos, trabajar con nuestros compañeros, disfrutar de nuestras parejas e incluso tener un trabajo en el espacio digital.

El cambio de paradigma al que

los usuarios deberán hacer frente es enorme. La gran mayoría de nuestros hábitos diarios sufrirán una transformación; nuestra forma de hacer la compra; la manera de reunirnos con amigos y familiares, trabajo, estudios, economía, política, impuestos, legislación... Las implicaciones futuras de los metaversos no tienen límite.

Podremos hacer uso del ciberespacio en el caso, por ejemplo, de no poder asistir presencialmente a eventos físicos, ya sean deportivos, musicales, políticos, etc. Mediante el uso de un avatar digital y dispositivos de reali-





Las consultas de telemedicina, sobre todo a través de la RV, hacen que los pacientes ya no estén limitados a ser tratados por determinados clínicos debido a su ubicación física. Si el paciente está en Europa y el mejor especialista para tratar su enfermedad se encuentra en la India, ambos pueden estar en la misma habitación simplemente poniéndose los auriculares. Las exploraciones y pruebas se pueden realizar en un centro local y los datos se transfieren al especialista en cualquier parte del mundo. Es especialmente útil en zonas como China, donde hay una gran escasez de profesionales médicos, así como para los pacientes de regiones remotas que normalmente tendrían que recorrer grandes distancias para ser atendidos por profesionales sanitarios.

Otro ámbito en el que puede ser especialmente beneficioso es el de la terapia. La RV ya es utilizada por psicólogos y psiquiatras en la terapia de aversión, en la que los pacientes pueden interactuar con situaciones que les provocan ansiedad, en entornos seguros en los que cada aspecto de la interacción puede ser estrechamente supervisado y controlado.

Gemelos digitales

Un gemelo digital es un modelo virtual, o una simulación, de cualquier objeto, proceso o sistema, generado a partir de datos del mundo real, con el fin de aprender más sobre su homólogo del mundo real. En el caso del metaverso, el gemelo digital podría ser el propio paciente.

Jack Latus, director general de Latus Health -un proveedor de servicios sanitarios en línea especializado en salud laboral- cree que los gemelos digitales acabarán convirtiéndose en “maniqués de prueba” para los individuos que podrán utilizarse para predecir todo, desde cómo nos recuperaremos de una cirugía hasta las reacciones que tendremos a determinados medicamentos. Esto se conseguirá gracias a nuestra creciente capacidad para mapear y comprender la genética individual. Durante una conversación reciente, dijo: “Podremos adelantar la edad de este gemelo diez años, basándonos en estas intervenciones que estamos haciendo, ¿cómo afecta esto al gemelo?”

“Empiezas a ser casi capaz de ver el futuro... veremos que este es el resultado que vamos a obtener si seguimos este protocolo durante los próximos diez años”.

Convergencia

La convergencia de estas tecnologías básicas en entornos en línea -el metaverso- significa que los profesionales de la salud podrán ofrecer programas y paquetes de tratamiento más conjuntos, sin el obstáculo de la naturaleza aislada de gran parte del sistema sanitario actual. El rápido intercambio de información entre los médicos permitiría determinar más rápidamente las causas subyacentes de la enfermedad. El seguimiento de la actividad del paciente en el metaverso significa que factores como el cumplimiento de las normas pueden ser rastreados más fácilmente, lo que ayudaría a diagnosticar y tratar la enfermedad.

Hospitales virtuales



ESTÁ CLARO QUE MUCHOS ASPECTOS DE LA ASISTENCIA SANITARIA SE VERÁN AFECTADOS POR LAS OPORTUNIDADES QUE OFRECE EL METAVERSO.

Otra parte del futuro de la sanidad gira en torno al concepto de “hospital virtual”. Se trata de un proyecto que se está desarrollando actualmente y que podría estar disponible como servicio en Estados Unidos próximamente. Básicamente, se trata de un entorno hospitalario de realidad virtual, al que se accede a través de unos auriculares, en el que los tratamientos se centrarán en un primer momento en servicios de asesoramiento y fisioterapia.

La fisioterapia hará uso de la visión por ordenador, por ejemplo, utilizando cámaras para investigar la amplitud de movimiento de las articulaciones dañadas, así como los progresos que los pacientes están haciendo hacia la recuperación.

Está claro que muchos aspectos de la asistencia sanitaria se verán afectados por las oportunidades que ofrece el metaverso. Primero habrá que superar algunos obstáculos, sobre todo en lo que se refiere a la actitud de la gente a la hora de recibir tratamiento en línea o a distancia, lo que puede ser visto por muchos como una opción secundaria o de reserva.

Cirugía en el metaverso

Los cirujanos ya están utilizando la tecnología de RA, RV e IA para realizar cirugías mínimamente invasivas. Con estas tecnologías inmersivas, los profesionales médicos obtienen una vista en 3D del cuerpo del paciente que les ayuda a planificar y realizar las operaciones.

Las simulaciones de RA y RV en el metaverso son también una forma segura para que los cirujanos en formación perfeccionen su arte y se enfrenten a diversos retos y complicaciones técnicas. Un cirujano puede incluso disponer de un head-up display durante una operación, para no tener que apartar la vista del paciente en la mesa para ver los datos o las imágenes de la pantalla.

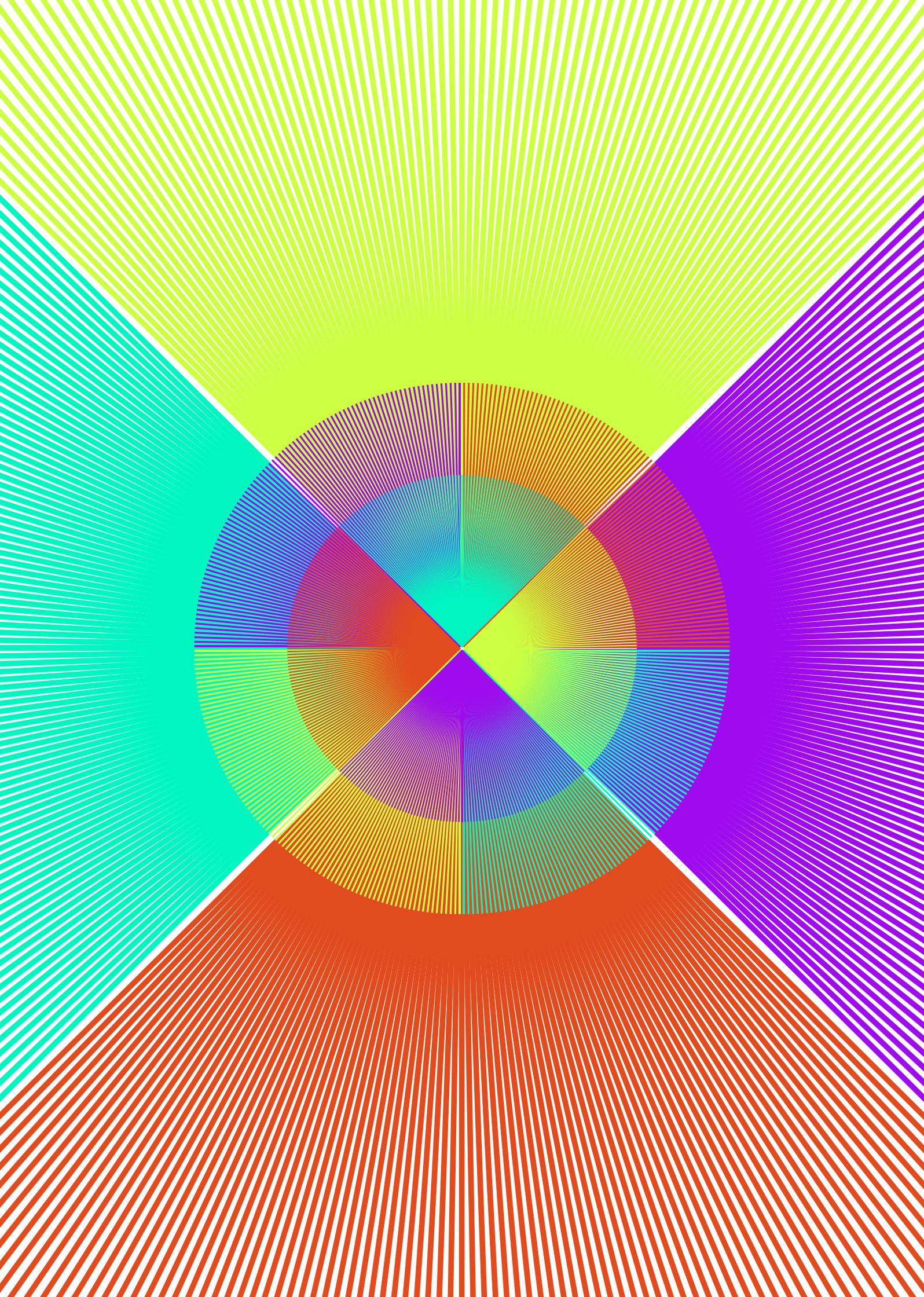
Tratamiento en el metaverso de la salud mental

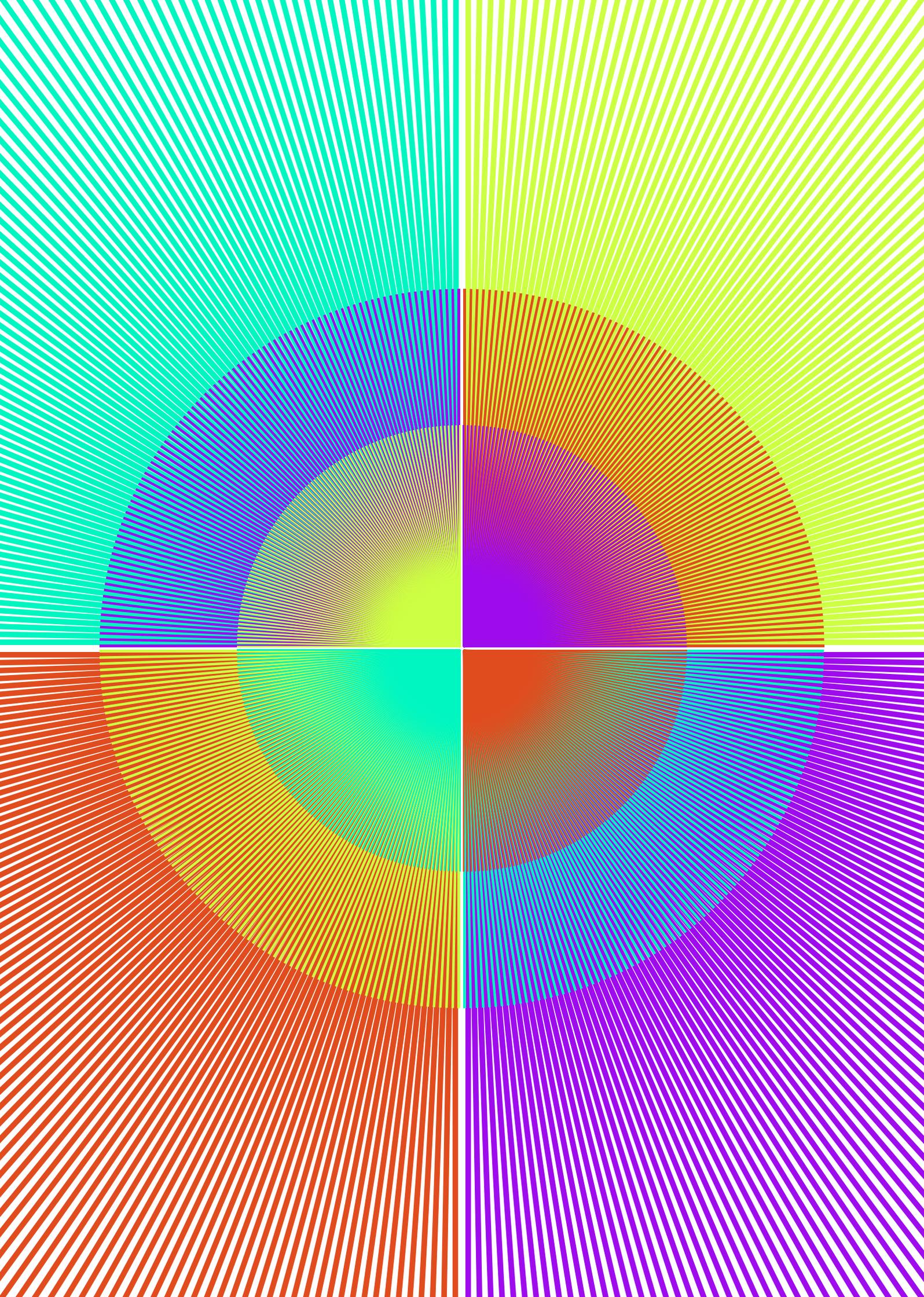
El metaverso tiene el potencial de revolucionar el tratamiento de la salud mental. Los psiquiatras y psicoterapeutas podrían utilizar las experiencias inmersivas del metaverso para tratar problemas como

- Estrés postraumáticos
- Trastornos de ansiedad
- Delirios
- Psicosis
- Alucinaciones
- Trastornos alimentarios

Además, el metaverso podría facilitar el acceso a la atención de salud mental a personas discapacitadas o que se enfrentan a barreras geográficas para recibir atención.

Estas son solo unas cuantas aplicaciones, la punta del iceberg. Pero pensemos a medio plazo: los trajes de realidad virtual podrían enviar información muy valiosa para la valoración de un paciente en tiempo real. Pero es más, podría tratarse dicha información, de manera anónima.





CONCLUSIÓN

Vivimos tiempos apasionantes. Como ha sucedido a lo largo de la historia, la tecnología avanza más deprisa que el ritmo de adopción. La generación milenial llevará ventaja sobre las anteriores, y serán capaces de entender los nuevos escenarios y adaptarse más deprisa. Las anteriores generaciones, tardarán en entrar en el nuevo universo.

Y las agencias, como **BERBĒS**, estarán allí, siempre a la vanguar-

dia tecnológica, abriendo camino y ayudando a empresas, sociedades e instituciones a estar presentes, de la mejor manera posible, en cualquiera de los metaversos elegidos. Y, como consecuencia, apostando porque nuestras marcas ganen en Salud... virtual.

¿Nos vemos en el metaverso?

